****

**BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**Alunos: Joana Alessandra Rodrigues Horta Gerônimo**

**Pedro Lucas Calvo Baschoni**

**Victor Gustavo Santiago de Oliveira**

**Manual de Instalação**

Presidente Epitacio - SP

2025

**Sumário**

[**Requerimentos 3**](#_heading=h.3kk7gpgq53kt)

[**Como Instalar as ferramentas: 3**](#_heading=h.x1i3n4bg8v46)

[**Configuração do banco de dados 4**](#_heading=h.4q7e0ejp8hpt)

[**Executando o sistema como um desenvolvedor 5**](#_heading=h.i6qxjdmc3mj1)

[Executando o Backend 5](#_heading=h.hl7hhkokaz2e)

[Executando o Frontend 5](#_heading=h.mrxktb845kjs)

[Executando o App 6](#_heading=h.yiq7k92j3nh)

[**Como gerar a versão mobile 7**](#_heading=h.1v3r0l32bauv)

# 

# Requerimentos

Para realizar a instalação é necessário ter os seguintes programas instalados:

* Visual Studio Code ou o IntelliJ IDEA
* Node.js na versão mais atual
* MySQL 8.0.41 (Ou uma versão mais recente)
* Android Studio a versão mais atual

# Como Instalar as ferramentas:

Para fazer a instalação do Node.js, seguir o tutorial : <https://nodejs.org/en/learn/getting-started/how-to-install-nodejs> ou <https://www.freecodecamp.org/portuguese/news/como-instalar-o-node-js-e-o-npm-no-windows/>

Para o MySQL: <https://dev.mysql.com/doc/mysql-installation-excerpt/5.7/en/> ou <https://www.alura.com.br/artigos/mysql-do-download-e-instalacao-ate-sua-primeira-tabela>.

E para o Android Studio: <https://developer.android.com/studio/install?hl=pt-br>

# Configuração do banco de dados

Acesse o MySQL e crie o database ‘db\_pepvagas’, isto pode ser feito através do comando:

CREATE DATABASE db\_pepvagas;

Com o database criado, você deve criar o arquivo CÓDIGO FONTE/backend/.env, com as credenciais do banco, este será arquivo de configuração que vai conectar o backend ao banco de dados criado anteriormente. O arquivo deve ter esta estrutura:

USER=root

PASS=senha\_do\_seu\_banco

HOST=localhost

DATABASE=db\_pepvagas

Você pode criar um novo usuário no MySQL para ser usado pela plataforma ou usar algum já criado, mas garanta que ele tenha as permissões corretas para acessar esse database.

# Executando o sistema como um desenvolvedor

Siga os pássaros abaixo para instalar todas as dependências do sistema.

## Executando o Backend

Com o banco de dados configurado, você precisará executar o backend do sistema. Para isso, execute os seguintes comandos no terminal gerado dentro da pasta CÓDIGO FONTE/backend:

* Instalar dependências (bibliotecas necessárias para o funcionamento): npm i
* Executar o backend:

npm run dev

Se tudo der certo, deve aparecer a seguinte mensagem no console:  
[.] Backend iniciado com sucesso!, porta: 4001

## Executando o Frontend

Para executar o frontend, você deverá executar os seguintes comandos no terminal gerado dentro da pasta CÓDIGO FONTE/frontend:

* Instalar dependências (bibliotecas necessárias para o funcionamento): npm i
* Instalar o Ionic Framework (Framework gráfico usado para desenvolvimento da interface do usuário):

npm install -g @ionic/cli

* Executar o frontend no navegador padrão do sistema operacional:  
  ionic serve

Se tudo ocorrer bem, a página de login do site abrirá para você poder logar no sistema.

## Executando o App

Para executar o App (aplicativo mobile), você deverá executar os seguintes comandos no terminal gerado dentro da pasta CÓDIGO FONTE/app:

* Instalar dependências (bibliotecas necessárias para o funcionamento): npm i
* Instalar o Ionic Framework (Framework gráfico usado para desenvolvimento da interface do usuário):

npm install -g @ionic/cli

* Executar o app no navegador padrão do sistema operacional:  
  ionic serve

Se tudo ocorrer bem, a página de login do aplicativo abrirá para você poder logar no sistema.

Caso queira olhar a interface em um contexto mobile, vá até a inspeção do seu navegador padrão e selecione o formato da tela para celular ou tablet.

**ATENÇÃO:** se o Ionic Framework já foi instalado na instalação do frontend (site), o comando para sua instalação não deve ser executado novamente.

# Como gerar a versão mobile

Para realizar essa etapa é necessário ter o Android Studio instalado no seu computador, é permitida qualquer versão, mas é recomendado usar a mais recente.

Com ele instalado, será necessário instalar um emulador para testar, você pode usar o emulador nativo do Android Studio ou outro, como o Genymotion. Para mais informações sobre como usar o Android Studio, é recomendado acessar a documentação dele, que pode ser acessada no seguinte endereço: <https://developer.android.com/docs?hl=pt-br>.

Para poder usar o código da plataforma no Android Studio é necessário gerar a versão do código que possa ser operado nele, isso pode ser feito através dos seguintes comandos (lembre-se de apagar a pasta android antes de executar o comando o próximo comando):

ionic build

ionic cap add android

ionic cap sync

ionic cap build android  
 Agora, para executar o app, utilize o seguinte comando se seu Android Studio estiver fechado:

ionic cap open android

Ou, para executar o código com o Android Studio aberto, execute o seguinte comando:

ionic cap run

Se você executar o comando cap build ele irá abrir o android studio onde você poderá manipular e executar a plataforma. Agora adicione a seguinte linha de código no android/app/src/main/AndroidManifest.xml na tag <application Android:uisesCleartextTraffic=”true” >

No Android Studio terá um arquivo que estará localizado em app/gradlescripts/build.gradle entrando neste arquivo deve-se adicionar o comando:

// Adicionando a codificação UTF-8 para garantir a leitura correta de arquivos

tasks.withType(JavaCompile) {

options.encoding = 'UTF-8'

}

Para gerar o APK é necessário ter uma chave assinada ou criar um app debug. Caso seja utilizado para realizar deploy na Play Store, será necessário criar uma chave assinada em conjunto com o IFSP.